

Traf do kubka

Dziecko po powtórzeniu nazwy obrazka, samodzielnym nazwaniu obrazka lub ułożeniu zdania z danym słowem zgniata go i następnie stara się trafić do kubka. Ma 3 podejścia, jeśli mu się nie uda obrazek odkłada na bok. Rodzice / terapeuta powtarza schemat. Każdy z graczy ma swój kubek z punktami. Wygrywa ten uczestnik gry, który będzie miał więcej celnych trafień.

Karty pracy:

1 - dzieci utrwalających szereg szumiący

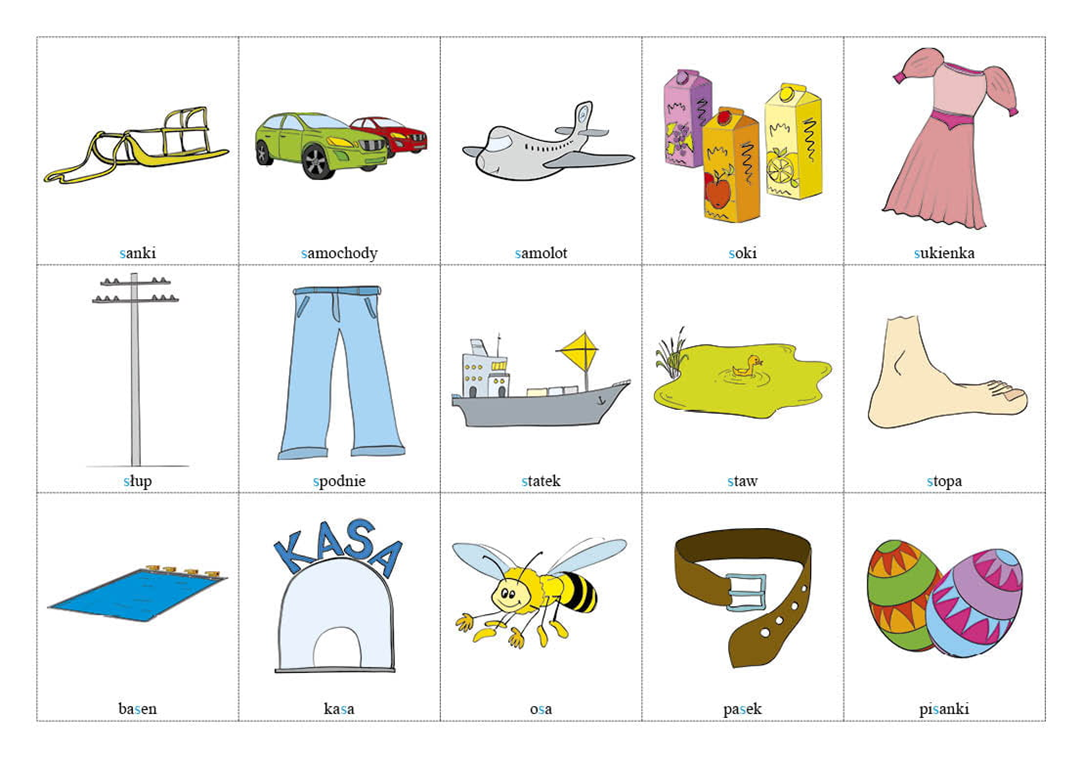
2 – dla dzieci utrwalających szereg syczący

3 – dla dzieci utrwalających szereg ciszący

4 – dla dzieci utrwalających głoskę k

5 – dla dzieci utrwalających głoskę l



Nr. 2

Nr.3



Nr. 4



Nr.5

